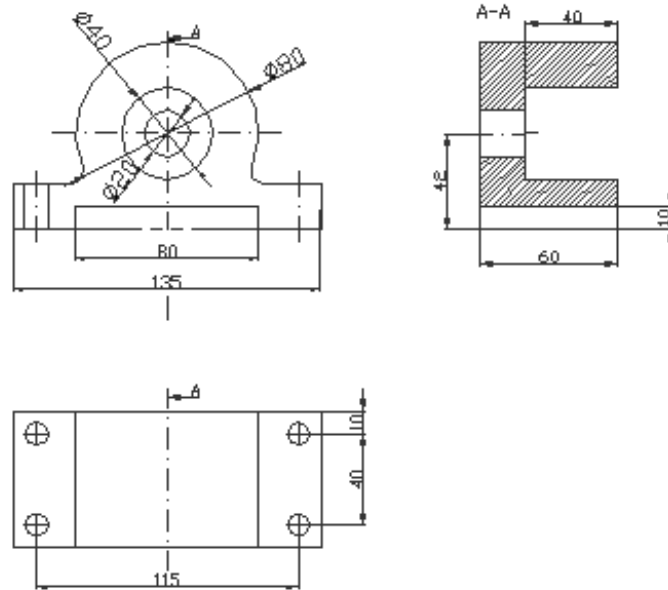


## Piesa Model



Se realizeaza 3 proiectii ale unei piese model tridimensionale in plane ortogonale: prima proiectie reprezinta vederea in profil a piesei (intr-un plan vertical), a doua este vederea in plan orizontal, iar cea de a treia este desenul in al doilea plan vertical, perpendicular pe primele doua.

Pentru dimensiunile paginii se pastreaza formatul A3.

Se creaza straturile (layer) DESEN, AXA, COTE, HASURA, cu diferite tipuri de linie (linetype) si anume la layer Axe linia de tip dashdot si eventual cu diferite culori.

Vederea verticala

layer: curent desen, cu optiunea set (s)

ucs: cu originea in 60,220

circle: cu centrul in (0,0) si raza 40

circle: cu centrul in (0,0) si raza 20

circle: cu centrul in (0,0) si raza 10

line: (-67,5,-42)  $\rightarrow$  (@135,0)

line: (-67.5,-22)  $\rightarrow$  (@135,0)

pline: (-40,-42)  $\rightarrow$  (@0,10)  $\rightarrow$  (@80,0)  $\rightarrow$  (@0,-10)

trim: se selecteaza cercul de raza 40, linia (-67.5,-22)  $\rightarrow$  (@135,0) si polilinia. Se elimina arcurile si liniile care nu apar in desenul final si segmentul care inchide polilinia. Acest segment se redeseneaza cu o linie intrerupta (de tip phantom).

fillet: se racordeaza cu raza  $R=5$ , cercul de raza 40 cu linia (-67.5,-22)  $\rightarrow$  (@135,0).

ucs: se alege originea in extremitatea din stanga a figurii cu optiunea int o f

Se traseaza liniile care demarcheaza dimensiunile orificiilor cu diametrul de 10 unitati:

line: (5,0) → (@20,0)

copy: se traseaza si a doua linie de demarcatie si apoi cele corespunzatoare orificiului din partea dreapta.

Pe layer-ul AXE se traseaza axele de simetrie ale orificiilor laterale si apoi axele de simetrie pentru cercuri (in modul osnap qua). Se marcheaza sectiunea A din variabilele de cotare dim cu comenzile lea si dimensiontext.

Pe layer-ul COTE se stabilesc diametrele celor trei cercuri, precum si dimensiunile orizontale ale proiectiei.

Vedrea orizontala

ucs: (0,-80) (de la ultima pozitie)

Se traseaza o polilinie care reprezinta conturul exterior al vederii. Apoi se deseneaza cercurile de raza 5, corespunzatoare orificiilor piesei.

Rastrul din interiorul cercurilor, care are dimensiunea diametrului, se obtine astfel: se trece in variabilele de cotare dim si aici se stabileste dimensiunea pentru cruciulita ce marcheaza centrul cercului prin comanda dimcen. In promptul Comand se inscrie centrul cercului cui ajutorul comenzii cen o f. Daca dimensiunea marcajului nu este corespunzatoare, atunci ea poate fi ajustata prin modificarea dimensiunii dimcen din variabilele de cotare dim.

Si pe aceasta vedere se traseaza axa de simetrie si se coteaza dimensiunile orizontale si verticale, pe layer-ele adecvate.

Dim: lea, se marcheaza cu dimensiontext sectiunea A.

Vederea laterala.

ucs: (200,0) (de la ultima pozitie)

pline: se realizeaza conturul

line: se traseaza liniile suplimentare

Se hasuraeaza partile ce reprezinta materialul cu ajutorul comenzii prealabile trim care izoleaza partile de interes. In continuare se traseaza axa de simetrie si se inscriu cotele pe layer-ele corespunzatoare. Se marcheaza sectiunea A-A cu comanda lea si apoi dimensiontext.